

**Bekanntmachung Nr. 24/ 2013 des Amtes Marne-Nordsee  
für die Gemeinde Kronprinzenkoog**

**Betr.:**

**Aufstellung der 12. Änderung des Flächennutzungsplanes und des vorhabenbezogenen Bebauungsplanes Nr. 10 der Gemeinde Kronprinzenkoog für das Gebiet „Betriebsgrundstück Kirchenstraße 13“**

**Hier: Beteiligung der Öffentlichkeit gem. § 3 Abs. 1 Baugesetzbuch (BauGB)**

Die Gemeindevertretung Kronprinzenkoog hat auf Antrag der Godeland Vermarktungsgesellschaft mbH die Aufstellung der 12. Änderung des Flächennutzungsplans und des vorhabenbezogenen Bebauungsplans Nr. 10 für das Gebiet „Betriebsgrundstück Kirchenstraße 13“ beschlossen.

Mit dieser Planung sollen die Baurechte zur Nutzung der Fläche für eine Erweiterung der landwirtschaftlichen Produktionsanlage geschaffen werden. Der Plangeltungsbereich soll als „Sondergebiet – Bearbeitung landwirtschaftlicher Produkte“ dargestellt bzw. festgesetzt werden.

Gemäß § 3 Abs. 1 BauGB ist die Öffentlichkeit möglichst frühzeitig über die allgemeinen Ziele und Zwecke der Planung und die voraussichtlichen Auswirkungen der Planung öffentlich zu unterrichten; ihr ist Gelegenheit zur Äußerung und Erörterung zu geben. Die Gemeinde Kronprinzenkoog lädt daher alle an der Bauleitplanung Interessierten zu einer öffentlichen Versammlung am

**Mittwoch, 20.03.2013, um 19.00 Uhr**

**im Feuerwehrgerätehaus der Gemeinde Kronprinzenkoog  
Ringstraße 1, 25709 Kronprinzenkoog**

ein.

Das beauftragte Planungsbüro wird die Planentwürfe vorstellen und erläutern. Es wird die Gelegenheit zur Äußerung und Erörterung geben. Es wird darauf aufmerksam gemacht, dass diese Form der Öffentlichkeitsbeteiligung nur einmal durchgeführt wird. Nach entsprechender Beschlussfassung durch die Gemeindevertretung schließt sich dann das öffentliche Auslegungsverfahren an, in dem ebenfalls Anregungen von jedermann vorgebracht werden können.

Marne, 08.03.2013

**Gemeinde Kronprinzenkoog**  
**Der Bürgermeister**  
gez. Thomas Masekowitz

**Amt Marne-Nordsee**  
**Der Amtsvorsteher**  
Johannes Voigt