

**Bekanntmachung Nr. 136/2024 des Amtes Marne-Nordsee
für die Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt**

Die 6. Sitzung der Gemeindevertretung der Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt findet statt am

**Donnerstag, den 10.10.2024, 19:00 Uhr im Gemeinde- und Feuerwehrgerätehaus,
Hauptstr. 28, 25709 Diekhusen-Fahrstedt**

Tagesordnung:

1. Eröffnung der Sitzung
2. Anträge zur Tagesordnung / Beschluss über die Beratung von Tagesordnungspunkten
3. Bekanntgabe von Beschlüssen aus nichtöffentlicher Sitzung
4. Niederschrift über die Sitzung vom 13.06.2024
5. Genehmigung von über- und außerplanmäßigen Aufwendungen und Auszahlungen der Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt; 2. Halbjahr 2023
6. Über- und außerplanmäßige Aufwendungen und Auszahlungen der Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt - 2. Halbjahr 2023; hier: Bericht des Bürgermeisters
7. Über- und außerplanmäßige Aufwendungen und Auszahlungen der Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt - 1. Halbjahr 2024; hier: Bericht des Bürgermeisters
8. Spende an die Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt; hier: Annahme durch die Gemeindevertretung gem. § 76 Abs. 4 GO
9. Annahme einer Spende: Spielgeräte für den Spielplatz
10. 9. Änderung des Flächennutzungsplans der Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt, hier: Aufstellungsbeschluss und Beantragung eines Zielabweichungsverfahrens nach § 245 e Abs. 5 BauGB und § 6 Abs. 2 ROG in Verbindung mit § 13 b LaplaG
11. Antrag auf Errichtung einer Freiflächen-Photovoltaikanlage
12. Bau- und Wegeangelegenheiten
13. Mitteilungen
14. Anfragen
15. Sonstiges
16. Einwohnerfragestunde

Die nachfolgenden Tagesordnungspunkte werden voraussichtlich nichtöffentlich beraten:

17. Stadt-Umland-Kooperation mit der Gemeinde Marnerdeich und der Stadt Marne; hier Aufnahme der Gemeinde Helse
18. Spendenanfrage der Gemeinde Marnerdeich – Flutlichtanlage
19. Errichtung einer Bushaltestelle an der "B5"
20. Verschiedenes

Marne, 02.10.2024

Gemeinde Diekhusen-Fahrstedt
Der Bürgermeister
gez. Ernst-Henning Numsen

Amt Marne-Nordsee
Der Amtsvorsteher
gez. Harm Schloe

Veröffentlicht in der Marner Zeitung am 05.10.2024